



PIXELGYM

Fit for digital work ■

ILLUSTRATOR BASIC TRAINING

Einsteiger-Seminar | 2 Tage + 1 Tag optional

TRAININGSPLAN

Je Tag 8 x 45 Minuten-Einheiten



Das BASIC TRAINING für Illustrator-Neulinge. Lernen Sie alle wichtigen Werkzeuge, grundlegenden Techniken und Funktionen kennen und gehen Sie damit anschließend kreativ und sicher um. Das Seminar für den praktischen Einstieg in die Welt der Pfade – mit vielen Tipps und Tricks rund um digitale Grafiken und Illustrationen – einfach und verständlich erklärt. Ideal für alle Gestalter, Textildesigner oder Architekten.

OFFENES SEMINAR

Dauer: 2 Tage | max. 5 Teilnehmer
Preis pro Person 685,00 Euro netto (815,15 Euro inkl. MwSt.)
Zusätzlicher 3. Tag (optional)
Preis pro Person 330,00 Euro netto (392,70 Euro inkl. MwSt.)

Aufgrund der Komplexität von Adobe Illustrator ist die Buchung des 3. Tages empfehlenswert.

10% Rabatt bei gleichzeitiger Anmeldung mehrerer Teilnehmer zum gleichen Termin.

Jeweils von 9.00 bis 16.15 Uhr inklusive: Getränke, Obst/Snacks, Trainingsbuch (für WIN/MAC, über 400 Seiten) mit Übungen und Workshops, Zertifikat, Telefonische Nachbetreuung bei Fragen zum Training.

Aktuelle Termine unter:
www.pixelgym.de/termine

FIRMENTRAINING INDIVIDUELL

Ein effizientes Teamtraining, dass sich den konkreten Aufgaben und Zielen Ihrer Firma, Ihrer zeitlichen Flexibilität und dem individuellen Lerntempo Ihrer Mitarbeiter anpasst.

Ihre Vorteile:

- Vorabgespräch mit Bedarfsanalyse (telefonisch oder vor Ort).
- Individueller Trainingsplan | frei wählbare Trainingsbausteine.
- Anpassung der Übungen auf Basis Ihrer Dateien (auf Wunsch).
- Termine nach Absprache.
- modernst ausgestatteter, eigener Schulungsraum mit fünf Plätzen und neuester Schulungstechnik inkl. Hard- und Software (für jedes Training „frisch“ installiert). Training auch auf Version CS6 möglich.
- Inhouse oder Training in the job möglich.
- buchbar ab zwei Teilnehmer.

Inklusivleistungen:

- Getränke/Obst, Snacks, Mittagessen.
- Trainingsbuch (für WIN/MAC, über 400 Seiten) mit vielen Übungen.
- Zertifikat für jeden Mitarbeiter | Teilnehmer.
- Telefonische Nachbetreuung bei Fragen zum Training.

Unverbindliche Anfrage | Kontaktformular unter:
www.pixelgym.de/adobe-firmentraining

PERSONAL TRAINING

Einzeltraining – persönlich, höchst effektiv und nachhaltig. Gemeinsam analysieren wir Ihren Trainingsbedarf und definieren Ihr individuelles Lernziel.

Unverbindliche Anfrage | Kontaktformular unter:
www.pixelgym.de/adobe-firmentraining

Tag 1 und Tag 2:

Arbeitsumgebung: Arbeitsbereiche, Werkzeuge und Bedienfelder kennenlernen und organisieren. Voreinstellungen anpassen. Bibliotheken.

Dokumente anlegen: Zielmedium, Dokumentprofil RGB und CMYK, Farbmanagement. Zeichenfläche einrichten. Navigation. Grundlagen Pixel vs. Vektoren. Hilfsmittel, Raster. Ebenen anlegen.

Pfade und Objekte: Pfade und Objekte zeichnen, bearbeiten, anordnen und transformieren. Strategische Vorgehensweise. Auswahl-Hilfen.

Farben, Verläufe, Muster: Farben nach CI-Vorgaben anlegen (Farbbibliotheken). Verläufe, Angleichungen. Farbharmonien. Muster/Raster/Schraffuren.

Konturen, Pinsel, Symbole, Effekte: Konturarten. Eigene Pinsel anlegen. Symbole erstellen. Effekte anwenden. Transparenzen hinzufügen.

Text und Typografie: Punkt- und Flächentext. Text in Pfade wandeln. Zeichnen und Absatz formatieren.

Ausgabe und Druckvorbereitung: Exportieren der Speicherformate Adobe Illustrator (ai), Illustrator EPS (eps), Illustrator Template (ait) sowie PDF/X für Druck und PDF für Online/Web. Ausgabebeihilfen.

Tag 3: (optional)

Bilder und Grafiken: Platzieren von gescannten Vorlagen und Einsatz des Bildnachzeichner. Fotos platzieren und einbetten. Verknüpfungen.

Aussehen-Bedienfeld: kombinieren mehrerer Aussehen-Eigenschaften/Attribute für Konturen, Objekte und Pfade. Aussehen-Attribute auf Ebenen anwenden.

Grafikstile: erstellen und zuweisen eigener Stile. Bibliotheken laden und einsetzen.

Diagramme: Grundlagen der Dateneingabe, diverse Diagrammarten- und Attribute. Ändern des Designs.

HINWEIS: Training auf System MAC OS X, Version Adobe Illustrator CC und Apple iMac 21.5". Voraussetzung: keine. Ideal auch für Windows und PC sowie frühere Versionen, wie CS6. Stand Factsheet 7/2018.